



D1. Mannschaftsdressur

Abteilungsbesichtigung

Basisanforderungen

für eine Mannschaft von 4 oder 6 Reitern
Angelehnt an die Instruktionen des Karl von Schmidt

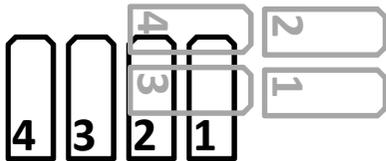
Dezember 2013
www.kavallerie.net

Anmerkung:

Die folgenden Beschreibungen beziehen sich auf eine Mannschaft mit 4 Reitern. Für eine Mannschaft mit 6 Reitern gelten die Basisanforderungen sinngemäß, nur dass anstelle von Zweien zu Dreien geritten wird (anstelle Zweierkolonne Dreierkolonne).

**Basisanforderungen
nach der Eskadronsschule
(vorzustellen im Trab)**

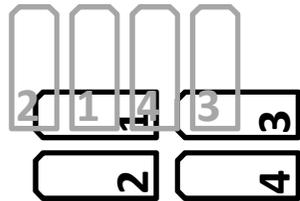
EST.1 Halbe Wendung zu Zweien (Abschwenken)



Kommando:
„Zu Zweien rechts (links) schwenkt –
Marsch!“*

*) Kommandos nur zur Verdeutlichung. Sie sind nicht Teil der geprüften Anforderung

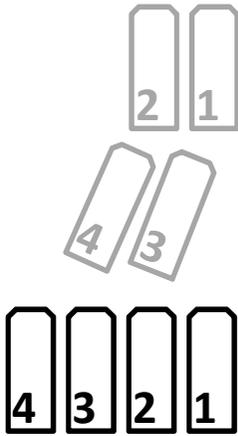
EST.2 Halbe Wendung zu Zweien (Einschwenken)



Kommando:
„Zu Zweien rechts (links) schwenkt –
Marsch!“*

*) Kommandos nur zur Verdeutlichung. Sie sind nicht Teil der geprüften Anforderung

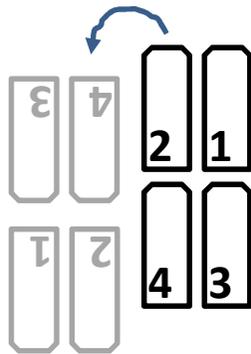
EST.3 Abbrechen zu Zweien



Kommando:
„Zu Zweien rechts (links) brecht ab –
Marsch!“*

*) Kommandos nur zur Verdeutlichung. Sie sind nicht Teil der geprüften Anforderung

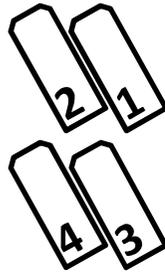
EST.4 Kehrtschwenkung aus der Zweierkolonne



Kommando:
„Rechtsumkehrt (linksumkehrt)
schwenkt– Marsch!“*

*) Kommandos nur zur Verdeutlichung. Sie sind nicht Teil der geprüften Anforderung

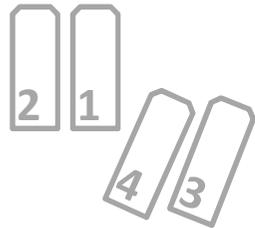
EST.5 Halbrechts oder halblinks in der Zweierkolonne



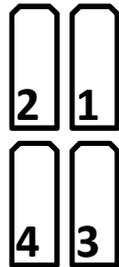
Kommando:
„Halbrechts (halblinks) – Marsch! –
Gerade!“*

*) Kommandos nur zur Verdeutlichung. Sie sind nicht Teil der geprüften Anforderung

EST.6 Aufmarschieren aus Zweien zur Front



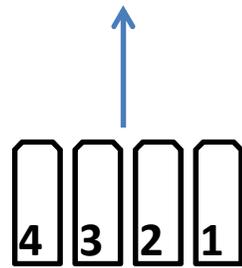
Kommando:
„Rechts (links) marschiert auf –
Marsch!“*



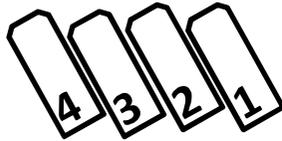
*) Kommandos nur zur Verdeutlichung. Sie sind nicht Teil der geprüften Anforderung

Basisanforderungen
Frontalmarschevolutionen
(vorzustellen im Trab)

FT.1 Gerader Frontalmarsch



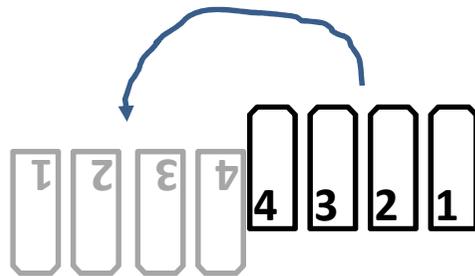
FT.2 Front halbrechts oder halblinks



Kommando:
„Halbrechts (halblinks) – Marsch! –
Gerade!“*

*) Kommandos nur zur Verdeutlichung. Sie sind nicht Teil der geprüften Anforderung

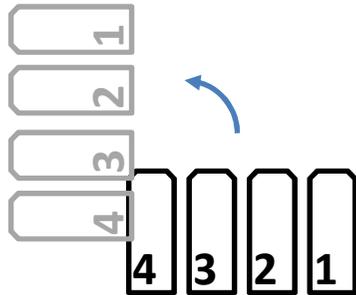
FT.3 Kehrtwendung der Front



Kommando:
„Rechts (links) umkehrt schwenkt –
Marsch!“*

*) Kommandos nur zur Verdeutlichung. Sie sind nicht Teil der geprüften Anforderung

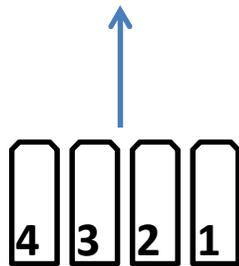
FT.4 Schwenkungen der Front nach links oder rechts



Kommando:
„Rechts (links) schwenkt – Marsch!“*

*) Kommandos nur zur Verdeutlichung. Sie sind nicht Teil der geprüften Anforderung

FT.5 Halten aus dem Trabe und Antraben aus dem Stand

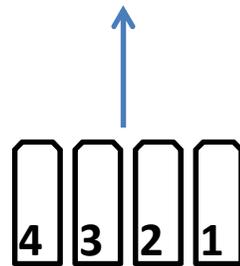


Kommando:
„Abteilung – Halt!“
„Abteilung – Trab!“*

*) Kommandos nur zur Verdeutlichung. Sie sind nicht Teil der geprüften Anforderung

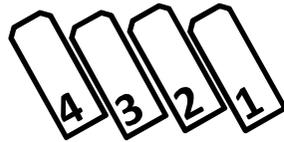
Basisanforderungen
Frontalmarschevolutionen
(vorzustellen im Galopp)

FG.1 Gerader Frontalmarsch



*) Kommandos nur zur Verdeutlichung. Sie sind nicht Teil der geprüften Anforderung

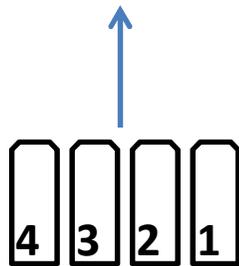
FG.2 Font halbrechts oder halblinks



Kommando:
„Halbrechts (halblinks) – Marsch! –
Gerade!“*

*) Kommandos nur zur Verdeutlichung. Sie sind nicht Teil der geprüften Anforderung

FG.3 Aus dem Galopp Halt



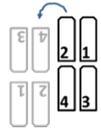
Kommando:
„Abteilung – Halt!“*

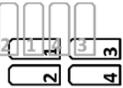
*) Kommandos nur zur Verdeutlichung. Sie sind nicht Teil der geprüften Anforderung

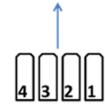
Vorgeschriebene Abfolge der Basisanforderungen

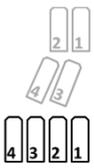
Im Trab

- 1  EST.1 Halbe Wendung zu Zweien (Abschwenken)

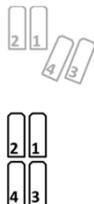
- 2  EST.4 Kehrtschwenkung aus der Zweierkolonne

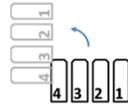
- 3  EST.2 Halbe Wendung zu Zweien (Einschwenken)

- 4  FT.1 Gerader Frontalmarsch

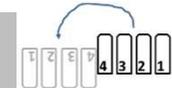
- 5  EST.3 Abbrechen zu Zweien

- 6  EST.5 Halbrechts oder halblinks in der Zweierkolonne

- 7  EST.6 Aufmarschieren aus Zweien zur Front

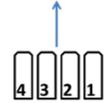
- 8  FT.4 Schwenkungen der Front nach links oder rechts

- 9  FT.2 Front halbrechts oder halblinks

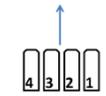
- 10  FT.3 Kehrtwendung der Front

- 11  FT.5 Halten aus dem Trabe und Antraben aus dem Stand

Im Galopp

- 12  FG.1 Gerader Frontalmarsch

- 13  FG.2 Front halbrechts oder halblinks

- 14  FG.3 Aus dem Galopp Halt